

Ajuntament de Castellar del Vallès

Actualitat

Foto de família de les deu noves incorporacions a l'Ajuntament, amb l'alcalde, Ignasi Giménez, al centre de la imatge
Foto de família de les deu noves incorporacions a l'Ajuntament, amb l'alcalde,
Ignasi Giménez, al centre de la imatge

Deu persones en situació d'atur s'incorporen a treballar a l'Ajuntament a través del Programa mixt Treball i Formació

Dijous 19 de desembre de 2013

Aquest Programa és un recurs d'inserció laboral finançat pel Servei d'Ocupació de la Generalitat

Una desena de persones en situació d'atur s'han incorporat avui dijous, 19 de desembre, a la plantilla de l'Ajuntament de Castellar del Vallès gràcies al Programa mixt Treball i Formació del Servei d'Ocupació de la Generalitat.

Les persones contractades tenen un contracte de sis mesos, a jornada sencera, i faran tasques de suport administratiu a diferents àrees municipals, treballant a dependències i serveis com els Servei d'Atenció Ciutadana i de Borsa de Treball, la Biblioteca Antoni Tort o l'Escola d'Adults. A banda de les funcions que els siguin encomanades, totes elles rebran durant aquest període el mòdul formatiu "Enregistrament de dades" de 90 hores de durada, que correspon a dos certificats de professionalitat: "Activitats administratives en la relació amb el client" i "Operacions auxiliars de serveis administratius i generals".

Per accedir a aquests llocs de treball de perfil administratiu, les persones contractades, totes majors de 30 anys tal com requerien les bases del Programa, han hagut de superar unes proves tècniques i acreditar que es trobaven en situació d'atur i havien exhaurit la prestació per desocupació i/o el subsidi.

El Programa mixt Treball i Formació de l'Ajuntament de Castellar es finança a través d'una subvenció de 83.724 euros atorgada pel Servei d'Ocupació de Catalunya.

- [Avís legal](#)
- [Sobre el web](#)
- [Accessibilitat](#)
- [Mapa web](#)

Ajuntament de Castellar del Vallès · Passeig Tolrà, 1 | 08211 Castellar del Vallès |
Tel. 93 714 40 40